Q1 Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

• пользователя;

Думаю, она должна быть простой, максимально удобно, быстро загружаемой даже при слабом интернете.

• менеджера проекта;

Можеть быть что бы она была “гибкая”, чтобы быстро вносить изменения.

• дизайнера;

Верстка и ее поведение отображает задумку дизайнера и соответствовать макету

• верстальщика;

Думаю, удобство чтения, правильное наименования классов, чтобы легче понимать какие блоки за что отвечают. Поменьше “костылей”

• клиентского программиста;

Блоки можно переносить в любое место, чтобы не было необходимости вносить правки в верстку. Понятное наименование классов.

• серверного программиста.

-

Q2 Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Думаю главное хорошо сделаная сетка(если используем фрейморки), чтобы можно было легче и безболезненей вырезать или вставльть элементы. Либо писать независыем блоки, чтобы их можно было повторно использовать.

Я использую БЭМ для этого.

Q3 Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

Верстка должна быть адаптивной и кроссбраузерной. Использовать медиазапросы для задания своих стилей для всех версий сайтов и проверять после этого как верстка смотрится в "проблемных" браузерах: IE, Safari, Edge

Q4 Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Google dev tools

Ide - WebStorm

Сборщики (использую Gulp).

Препроцессор SCSS(Sass)

Avocode

Q5 Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

Полезу в консоль разработчика и буду искать стили, которые приводят к некорректному отображению. Затем буду искать в интернете решение проблемы. Мне кажется эту быстрейший путь.

Q6 Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Зависит от доступности дизайнера и времени поставленного на выполнения задачи.

Если есть возможность связаться с дизайнером, то попрошу доделать элементы. Если нет или горят сроки, то сделаю сам, похоже по стилю.

Q7 Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее). Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSSверстка или и то, и другое?

<https://m.habr.com/ru/top/daily> Хабар

<https://tympanus.net/codrops/> Различные туториалы и статьи

<https://www.youtube.com/channel/UC7pVho4O31FyfQsZdXWejEw/videos> Ютуб канал с туториалами по создание CSS эффектов

Мне интересно и то, и другое.

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

Немного изучаю бекенд на Node. Учу английский язык.